

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

§ 1.

Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej „I Kasztanowy Bieg Terenowy” (zwanej dalej Grą), jest Rada Sołecka Wsi Kłobuczyn.
2. Organizatorzy nie zapewniają opieki uczestnikom podczas Gry.

§ 2.

Dofinansowanie

Gra terenowa realizowana jest w ramach projektu „Kasztanowa Alejka –Miniścieżka edukacyjna” dofinansowanego ze środków programu „Działaj Lokalnie”. Edycja IX

§ 3.

Cele gry

1. Promocja miejscowości Kłobuczyn.
2. Zachęcenie do aktywnego spędzania czasu wolnego i rekreacji na świeżym powietrzu.
3. Rozwijanie umiejętności posługiwania się mapą i orientacji w terenie.
4. Zachęcanie do konstruktywnej rywalizacji konkursowej podczas gry terenowej.
5. Stworzenie okazji do bliższego poznania się, wzajemnej akceptacji i integracji
6. Aktywizacja społeczności lokalnej w kierunku tworzenia wspólnej, nowej imprezy cyklicznej.

§ 4.

Uczestnicy

1. Uczestnicy biorą udział w Grze w drużynach liczących od 2 do 5 osób, utworzonych przez dorosłych, młodzież i dzieci. Każda drużyna w swoim składzie musi mieć osobę dorosłą.
2. Organizatorzy nie zapewniają opieki nad osobami niepełnoletnimi uczestniczącymi w Grze. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Grze pod opieką rodzica / opiekuna prawnego lub muszą mieć przy sobie jego zgodę na piśmie.
4. Jeden uczestnik może być członkiem tylko jednej drużyny.
5. Jedna osoba pełni rolę kapitana drużyny i występuje w imieniu całej drużyny.
6. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

§ 5.

Zasady Gry

1. Zasada uczestnictwa w grze terenowej sprowadza się do przebycia trasy pomiędzy zaznaczonymi punktami kontrolnymi według odpowiedniej kolejności wskazanej przez organizatorów. Wszystkie punkty kontrolne będą ponumerowane oraz oznakowane w ten sam sposób.
2. Drużyny (lub poszczególni uczestnicy) zobowiązani są do wykonania zadań i / lub odpowiedzi na pytania określone w kartach przypisanych do każdego punktu na trasie. Karty przekazywane są na kolejnych punktach przez wolontariuszy obsługujących grę.
3. Gra polega na zdobyciu jak największej liczby punktów poprzez wykonanie zadań przypisanych do punktów kontrolnych (do każdego zadania drużyna może podejść tylko raz). Przy rejestracji każda drużyna otrzyma plan rozmieszczenia punktów kontrolnych oraz kartę startową, na podstawie której drużyna będzie zaliczać poszczególne punkty kontrolne.
4. Dodatkowo w każdym punkcie kontrolnym znajdować się będą pytania testowe. Za poprawną odpowiedź - niezależnie od liczby zdobytych punktów drużyna otrzyma kawałki puzzli. Drużyny mogą uzyskać punkty bonusowe (maksymalnie 10 punktów) za zebranie i ułożenie na czas obrazka z wszystkich puzzli (liczba punktów zależy do czasu ułożenia obrazka). Jeżeli drużyna nie zbierze wszystkich kawałków puzzli będzie je mogła „dokupić” – za każdy dokupiony brakujący puzzel zostanie odjęty 1 punkt od całej punktacji.

5. W przypadku remisu punktowego o zwycięstwie decydować będzie krótszy czas przebycia trasy.
6. Czas przebycia trasy liczy się od momentu startu grupowego do przybycia całej drużyny na miejsce zakończenia gry.
7. Na trasie obowiązuje limit czasu (liczony od momentu startu grupowego do momentu zdania kart kontrolnych odpowiedzi na mecie) do 120 minut. Karty oddane po tym terminie nie będą brane pod uwagę przy klasyfikacji.
8. Uczestnicy otrzymają instrukcje dotyczące przebiegu gry na starcie.
9. Trasę pomiędzy punktami kontrolnymi należy pokonać pieszo, nie dopuszcza się korzystania z jakichkolwiek środków komunikacji.

§ 6.

Wymagania związane z udziałem w grze terenowej

Każda drużyna musi być zaopatrzona w:

- urządzenie z możliwością wykonywania zdjęć

§ 7.

Zgłoszenia

Zgłoszenia drużyn przyjmowane będą do dnia 24 września 2016 r. roku w Świetlicy Wiejskiej w Kłobuczynie lub pod numerem telefonu: 605316117 lub bezpośrednio przed rozpoczęciem Gry w Szuwarowy Zakątku do godziny 14.30

§ 8.

Miejsce i termin

1. Gra odbędzie się w miejscowości Kłobuczyn dnia 24 września 2016 roku.
2. Rejestracja uczestników 24 września 2016 roku od godz. 14.15 do 14.45
3. Rozpoczęcie gry o godz. 15.00 w Szuwarowym Zakątku w miejscowości Kłobuczyn.
4. Zakończenie gry do godz. 17.00 w Szuwarowym Zakątku w miejscowości Kłobuczyn.
5. Ogłoszenie wyników i rozdanie nagród odbędzie się podczas Dnia Kasztana dnia 24 września 2016 roku o godzinie 18.00 w Szuwarowym Zakątku w miejscowości Kłobuczyn.

§ 9.

Warunki uczestnictwa

1. Udział w Grze terenowej jest bezpłatny
2. **Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w imprezie pod opieką rodzica / opiekuna prawnego lub muszą mieć przy sobie jego zgodę na piśmie.**
3. **Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie i startują na własną odpowiedzialność.**

§ 10.

Informacje dodatkowe

1. Na trasie gry terenowej ruch drogowy nie będzie zamknięty, w związku z tym uczestnicy powinni się poruszać na trasie gry terenowej z zachowaniem zasad bezpieczeństwa i szczególnej ostrożności.
2. Uczestnicy we własnym zakresie zapewniają dojazd do miejsca rozpoczęcia gry.
3. Organizator i współorganizatorzy nie odpowiadają za rzeczy uczestników gry pozostawione bez opieki.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania gry terenowej wyłącznie w przypadku zdarzeń losowych, które uniemożliwią przeprowadzenie gry.
5. Poprzez zgłoszenie do udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - wykorzystanie i przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 (Dz.U. z 2002 r, Nr 101, poz. 926 z późn. zm.)
 - robienie zdjęć oraz późniejsze wykorzystanie wizerunku uczestników w celach sprawozdawczo – promocyjnych.
6. Organizator nie odpowiada za zachowanie uczestnika niezgodne z powszechnie przyjętymi normami oraz postanowieniami regulaminu, w przypadku naruszenia przez gracza lub zespół

niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

7. W przypadku rezygnacji z udziału w grze w trakcie jej trwania uczestnicy są zobowiązani niezwłocznie powiadomić o tym fakcie organizatora osobiście lub telefonicznie pod numerem telefonu wskazanym przez organizatora przed rozpoczęciem gry.

8. Wszelkie spory rozstrzyga organizator.

9. Organizator zastrzega sobie możliwość do wprowadzenia zmian w Regulaminie gry terenowej.